USABILIDADE:

usabilidade simples para um site simples até que funciona pensando num site simples,

No entanto, ao alavancar para proposta de vendas de jogos além do seu único jogo, é necessário pensar em estratégias de vendas. Por exemplo, o meu tipo de serviço que

ofereço no meu site é um life service, ou seja, um serviço vivo, então pensar em atingir

públicos, retenção dos usuários, são de extrema importância para conseguir lucros.

O que meu site necessita para o módulo dois é:

* Estruturação (jornada do usuário)
* Estilização agradável (conquistar atenção do público e a retenção)
* Marketing (Estourar as bolhas, conquistar novos públicos)

O QUE PENSAM:

site simples alavancar a complexidade do site, apesar de ser um site de faculdade,

eu devo pensar nele como minha empresa, minha empresa não produz jogos, ela vende

jogos de outras empresa, pensar em oferecer um serviço que seja bom, útil, agradável,

é de extrema importância para atrair as marcas de empresas de jogos, para investir no meu

site, fazendo seus jogos serem publicados no mesmo, e também pensando meu públicos.

PERGUNTA QUALITATIVA:

Site com cores escuras, não muito agradável aos usuários. Então fazer pesquisas para saber o que mais agrada os usuários, e as empresas, é de extrema importância.